

Fachhochschule (FH)

Berufsfeld 6
Gestaltung, Kunsthandwerk

Tätigkeiten

Produkt- und Industriedesignerinnen und Produkt- und Industriedesigner entwerfen alltägliche Konsumgüter und -geräte wie Möbel, elektronische und medizinische Geräte, Fahrzeuge, Kleidung oder Accessoires. Als Teil multidisziplinärer Teams erneuern oder verbessern sie Produkte oder Dienstleistungen. Sie berücksichtigen dabei technische, finanzielle und formale Anforderungen.

Sie üben folgende Tätigkeiten aus:

Forschung und Ideenentwicklung

- Marktbedürfnisse ermitteln
- analysieren, welche Bedürfnisse die Kundschaft hat, zum Beispiel Industrie-, Mode- oder Dienstleistungsunternehmen, Designverlage, öffentliche Einrichtungen und Start-ups
- mit Kundinnen Verhandlungen führen und das Budget festlegen
- eine globale Reflexion über das Projekt durchführen, unter anderem über die Bedürfnisse und Wünsche des Marktes oder der Kunden; Gesamtkohärenz, möglichst hohe Funktionalität des Produkts, Materialwahl, Benutzererfahrung, Produktions- und Vertriebskette, Preis, ökologische Auswirkungen und Lebenszyklus
- Zeichnungen, Infografiken, Modelle und Prototypen des Projekts oder Produkts anfertigen, um es kontinuierlich zu testen und zu verbessern; punkto Benutzererfahrung, Funktionalitäten, Ästhetik, Materialien, Produktionskosten und -fristen
- Projekt laufend an die Bedürfnisse und Wünsche der Kundschaft anpassen und sicherstellen; dass die Nutzerin oder der Nutzer im Mittelpunkt der Überlegungen steht

Projektentwicklung

- mit den gewählten Verfahren und Materialien den Prototyp des Produkts entwickeln
- endgültigen Prototyp mit dem Kunden oder im Markt testen
- detaillierte Ausführungszeichnungen und digitale Visualisierungen für die Produktion entwerfen
- Liefer- und Produktionskette sowie die Produktionskosten gemäss vorgegebenem Budget und in Zusammenarbeit mit den Kundinnen planen
- Produktionsteams oder Subunternehmer kontaktieren
- geistiges Eigentum des Projekts falls nötig schützen

Produktion und Markteinführung

- Produktion beginnen und überwachen, zum Beispiel Design-Redaktoren suchen, um das Produkt oder Projekt zu vermarkten; punkto einer lizenzierten Produktion oder dem Verkauf von Rechten
- Marketingstrategie vorbereiten
- Kommunikation rund um das Projekt oder Produkt sicherstellen, zum Beispiel anhand von Bildern, Texten und Vertriebskanälen, inklusive Zusammenarbeit mit einer PR-Agentur

Vermarktung

- Produkte oder Kollektionen in Showrooms, nationalen oder internationalen Messen, Galerien oder Modenschauen sowie in der Fachpresse präsentieren
- Märkte für den Verkauf von Produkten oder Kollektionen erkunden und Verträge aushandeln

Ausbildung

Bildungsangebote

- Hochschule für Gestaltung und Kunst, Basel
- Hochschule Luzern - Kunst & Design, Luzern
- Zürcher Hochschule der Künste, Zürich

Alle Angebote auf berufsberatung.ch/produktdesign

Vertiefungen

Die verschiedenen Hochschulen bieten unterschiedliche Vertiefungen an: z. B. Industrie- und Produktdesign, Textildesign, Design von Schmuck und Accessoires sowie Spatial Design.

Mehr Informationen:

berufsberatung.ch/produktdesign

Dauer

6 Semester Vollzeit

Inhalte

- Designprozess, Projektentwicklung
- Kunst- und Designgeschichte
- Prototypenerstellung
- Projektmethodik
- Materialien und Technologien
- visuelle Kommunikation und Portfolioerstellung
- Zeichnen und Illustration
- Fotografie
- grundlegende unternehmerische Themen
- Werkstätten
- Bachelorarbeit

Der Ausbildungsinhalt ist je nach Hochschule oder Vertiefung unterschiedlich.

Abschluss

Bachelor of Arts

Voraussetzungen

Zulassung zum Bildungsgang:

- Eidgenössisches Fähigkeitszeugnis (EFZ) im gestalterischen Bereich und Berufsmaturität oder gymnasiale Maturität
- Fachmaturität im Berufsfeld Gestaltung und Kunst
- EFZ in einem anderen Bereich mit Berufsmaturität oder gymnasialer Maturität sowie einjähriges Propädeutikum an einer Hochschule für Gestaltung und Kunst oder ein Jahr Berufserfahrung in diesem Bereich

Zusätzlich zu den genannten Bedingungen:

- Aufnahmeverfahren: Aufnahmeprüfung, Vorstellungsgespräch und Portfolio der persönlichen Arbeiten

Hinweis: Die Zulassungsbedingungen können je nach Hochschule unterschiedlich sein. Über Details und Zulassungen sur Dossier informieren die Hochschulen. Mehr Informationen: www.berufsberatung.ch/zulassung

Anforderungen

- Kreativität und Vorstellungsvermögen
- Sinn für Ästhetik
- Handwerkliches Geschick
- Zeichungstalent
- Gute räumliche Vorstellungskraft
- Affinität zur Teamarbeit
- Geschäftssinn
- Kontaktfreude

Weiterbildung

Master Fachhochschule (FH)
Master of Arts in Design

Nachdiplomstufe

Angebote an Fachhochschulen, zum Beispiel:

- CAS Design Management
- MAS Design for Luxury & Craftsmanship
- MAS Signaletik - Environmental Communication Design
- MAS Strategic Design

Berufsverhältnisse

Produkt- und Industriedesignerinnen und Produkt- und Industriedesigner arbeiten alleine oder in kleinen Teams in Konstruktionsbüros oder Werkstätten. Je nach Projekt und Spezialisierung arbeiten sie mit verschiedenen Fachleuten zusammen: Ingenieure, Informatikerinnen, Innenarchitekten, Grafikdesignerinnen, Modellbauer, Juwelierinnen, Uhrmacher, Graveurinnen, Textil- und Bekleidungstechniker, Bekleidungsdesignerinnen, Marketing-, Einkaufs- und Verkaufsleiter oder Subunternehmerinnen. Sie müssen ein intensives Arbeitstempo leisten können, um ihre Projekte pünktlich zu liefern. Mode-, Prêt-à-porter-, Möbel-, Uhren- und Schmuckmarken gehören ebenso zu den möglichen Arbeitsorten wie Unternehmen, die ihre eigenen Produkte verbessern oder entwerfen möchten.

Berufsleute arbeiten selbstständig in den verschiedenen Bereichen der Industrie. Sie können ein Team in einem wichtigen Projekt leiten oder Projekt- oder Produktmanager, Kreativdirektorinnen, Designmanager oder Kunstmanagerinnen für eine Marke werden.

Weitere Informationen

Swiss Design Association SDA
3011 Bern
www.swiss-design-association.ch

Schweizerischer Modegewerbeverband SMGV
3125 Toffen
www.smgv-usmm.ch

Allgemeine Informationen:
www.berufsberatung.ch

Verwandte Berufe

Berufsfeld / SD

Innenarchitekt/in FH	10 / 0.450.8.0
Konservator/in-Restaurator/in FH	20 / 0.827.4.0
Visuelle/r Kommunikator/in FH	6 / 0.814.3.0
Game Designer/in FH	6 / 0.822.71.0
Textil- und Verfahrenstechniker/in HF	4 / 0.310.3.0