

Fachhochschule (FH)

Berufsfeld 6
Gestaltung, Kunsthandwerk

Tätigkeiten

Industrie- und Produkt-Designerinnen und Industrie- und Produkt-Designer entwerfen alltägliche Konsumgüter und -geräte wie Möbel, elektronische und medizinische Geräte, Fahrzeuge, Kleidung oder Accessoires. Als Teil multidisziplinärer Teams erneuern oder verbessern sie Produkte oder Dienstleistungen gemäss technischer, finanzieller und formaler Anforderungen.

Sie üben folgende Tätigkeiten aus:

Forschung & Ideenentwicklung

- Marktbedürfnisse ermitteln
- Analyse der Kundennachfrage: Industrie-, Mode- oder Dienstleistungsunternehmen, Designverlage, öffentliche Einrichtungen, Start-ups usw.
- Verhandlungen mit Kunden und Budgetermittlung
- Durchführen einer globalen Reflexion über das Projekt: z.B. Bedürfnisse und Wünsche des Marktes oder der Kunden, Gesamtkohärenz, möglichst hohe Funktionalität des Produkts, Materialwahl, Benutzererfahrung, Produktions- und Vertriebskette, Preis, ökologische Auswirkungen und Lebenszyklus usw.
- Entwickeln von Zeichnungen, Infografiken, Modellen und Prototypen des Projekts oder Produkts, um es kontinuierlich zu testen und zu verbessern (sogenannter "iterativer Prozess"): Benutzererfahrung, Funktionalitäten, Ästhetik, Materialien, Produktionskosten und -fristen usw.
- Laufendes Anpassen des Projekts an die Bedürfnisse und Wünsche des Kunden; indem die Nutzerin bzw. der Nutzer im Mittelpunkt der Überlegungen steht

Projektentwicklung

- Entwickeln eines endgültigen Prototyps des Produkts unter Verwendung der gewählten Verfahren und Materialien
- Testen des endgültigen Prototyp mit dem Kunden oder im Markt zur Validierung
- Entwerfen von detaillierten Ausführungszeichnungen und digitalen Visualisierungen für die Produktion
- Planen der Liefer- und Produktionskette sowie der Produktionskosten gemäss vorgegebenen Budget und in Zusammenarbeit mit den Kunden
- Kontaktaufnahme zu Produktionseinheiten oder Subunternehmern
- Schutz des geistigen Eigentums des Projekts falls nötig

Produktion & Markteinführung

- Initiieren und Überwachen der Produktion: z.B. Suche nach Design-Redaktoren, um das Produkt oder Projekt zu vermarkten; für eine lizenzierte Produktion oder Verkauf von Rechten
- Vorbereitung der Go-to-Market-Strategie (Marketingstrategie)
- Kommunikation rund um das Projekt oder Produkt z.B. anhand von Bildern, Texten, Vertriebskanälen, inkl. Zusammenarbeit mit einer PR-Agentur usw.

Distribution

- Präsentation der Produkte oder Kollektionen in Showrooms, nationalen oder internationalen Messen, Galerien oder Modenschauen sowie in der Fachpresse usw.
- Erkunden von Märkten für den Verkauf von Produkten oder Kollektionen, Vertragsverhandlungen

Ausbildung

Bildungsangebote

- Hochschule für Gestaltung und Kunst, Basel
- Hochschule Luzern - Kunst & Design, Luzern
- Gewerbliches Berufs- und Weiterbildungszentrum, St.Gallen
- Zürcher Hochschule der Künste, Zürich

Alle Angebote auf berufsberatung.ch/produktdesign

Vertiefungen

Die verschiedenen Hochschulen bieten unterschiedliche Vertiefungen an wie z.B. Industrie- und Produktdesign, Textildesign, Design von Schmuck und Accessoires sowie Spatial Design.

Mehr Informationen: <https://www.berufsberatung.ch/dyn/show/3963>

Dauer

Sechs Semester Vollzeit

Studieninhalte

- Designprozess, Projektentwicklung
- Kunst- und Designgeschichte
- Prototypenerstellung
- Projektmethodik
- Materialien und Technologien
- visuelle Kommunikation und Portfolioerstellung
- Zeichnen und Illustration
- Fotografie
- grundlegende unternehmerische Themen
- Werkstätten
- Bachelorarbeit

Der Ausbildungsinhalt ist je nach Hochschule oder Vertiefung unterschiedlich.

Abschluss

Bachelor/Master ????

Voraussetzungen

- Eidgenössisches Fähigkeitszeugnis (EFK) im (gestalterischen) Bereich und Berufs- oder Maturitätsdiplom;
- oder allgemeiner Schulabschluss und spezialisierter Maturitätsabschluss in Kunst und Design;
- oder EFK in einem anderen Bereich mit gymnasialer oder Berufsmaturität sowie einem Jahr an einer Hochschule für Gestaltung und Kunst oder einem Jahr Berufserfahrung in diesem Bereich

Wenn Sie über eine andere Ausbildung verfügen, wenden Sie sich bitte an die Hochschule.

Darüber hinaus gilt für alle Kandidaten und Kandidatinnen:

Aufnahmeverfahren
(Aufnahmeprüfung, Vorstellungsgespräch, Portfolio der persönlichen Arbeiten).

Anforderungen

- Kreativität und Vorstellungsvermögen
- Sinn für Ästhetik
- Handwerkliches Geschick
- Zeichungstalent
- Gute räumliche Vorstellungskraft
- Affinität zur Teamarbeit
- Geschäftssinn
- Kontaktfreude

Weiterbildung

Nachdiplomstufe

Angebote an Fachhochschulen, zum Beispiel:

- Design for Luxury & Craftsmanship, MAS, Fachhochschule Westschweiz HES-SO
- Design Management, CAS, Hochschule Luzern HSLU
- Signaletik - Environmental Communication Design, MAS, Berner Fachhochschule BFH
- Strategic Design, MAS, Zürcher Hochschule der Künste ZHdK

Berufsverhältnisse

Industrie- und Produkt-Designerinnen und Industrie- und Produkt-Designer arbeiten alleine oder in kleinen Teams in Konstruktionsbüros oder Werkstätten. Je nach Projekt und Spezialisierung arbeiten sie mit verschiedenen Fachleuten zusammen: Ingenieure, Informatiker, Innenarchitekten, Grafikdesigner, Modellbauer, Juweliere, Uhrmacher, Graveure, Textil- und Bekleidungstechniker, Bekleidungsdesigner, Marketing-, Einkaufs- und Verkaufsleiter, Subunternehmer usw. Sie müssen ein intensives Arbeitstempo leisten können, um ihre Projekte pünktlich zu liefern. Mode-, Prêt-à-porter-, Möbel-, Uhren- und Schmuckmarken gehören ebenso zu den möglichen Arbeitsorten wie Unternehmen, die ihre eigenen Produkte verbessern oder entwerfen möchten.

Viele Designerinnen und Designer arbeiten selbstständig in den verschiedenen Bereichen der Industrie. Sie können ein Team in einem wichtigen Projekt leiten oder Projekt- oder Produktmanager, Kreativdirektoren, Designmanager oder Kunstmanager für eine Marke werden.

Weitere Informationen

Swiss Design Association SDA
3011 Bern
www.swiss-design-association.ch

Schweizerischer Modegewerbeverband
SMGV
3125 Toffen
www.smgv-usmm.ch

Allgemeine Informationen:
www.berufsberatung.ch

Verwandte Berufe

Berufsfeld / SD

Innenarchitekt/in FH	10 / 0.450.8.0
Konservator/in-Restaurator/in FH	20 / 0.827.4.0
Visuelle/r Kommunikator/in FH	6 / 0.814.3.0
Game Designer/in FH	6 / 0.822.71.0
Textil- und Verfahrenstechniker/in HF	4 / 0.310.3.0