berufsberatung
.ch

Game Designerin
Game Designer

Design

Als Game Designerin oder Game Designer gestalten Sie Videospiele von der Idee bis zur Veröffentlichung. Sie entwickeln Spielkonzepte, Storys und Charaktere und koordinieren die technische Umsetzung des Spiels. Dabei berücksichtigen Sie die Zielgruppe, sammeln Feedbacks aus Testrunden und optimieren das Spielerlebnis.

Aufgaben

Ideen entwickeln und Konzepte gestalten

- Art des zu entwickelnden Spiels bestimmen, zum Beispiel Action-, Rollen-, oder Survival-Spiel
- Zielgruppe bestimmen
- Gerätetyp bestimmen, zum Beispiel Spielkonsole, Smartphone oder Virtual Reality Headset
- im Austausch mit anderen Fachpersonen Ideen sammeln
- Spielkonzept erstellen: Grundidee des Spiels, Spielmechanik, Spielwelt und Geschichte
- mithilfe von Skizzen, 3D-Modellierungsprogrammen und Mindmaps Prototypen erstellen
- Spieldetails ausarbeiten: Charaktere, Levels, Story, Regeln und Steuerung definieren

---

Konzept technisch umsetzen

- Pflichtenheft für alle beteiligten Fachpersonen erstellen, zum Beispiel für Entwicklerinnen, Drehbuchautoren und Grafikerinnen
- Aufträge vergeben und Aufgaben koordinieren
- Spielelemente wie Interaktionen oder Steuerung programmieren
- Level-Designs in 2D oder 3D erstellen
- Mechanismen und Regeln programmieren, zum Beispiel Interaktionen, Aufgaben und Schwierigkeitsgrade
- Entwicklungsschritte dokumentieren

Spiel testen und optimieren

- das Spiel selbst spielen und mit anderen testen, um Fehler und Verbesserungsmöglichkeiten zu finden
- Feedbacks von Testspielerinnen und -spielern sammeln, analysieren und auswerten

- Fehler beheben und Schwierigkeitsgrade anpassen

Recherchieren und präsentieren

- Trends in der Spieleindustrie recherchieren
- das Spiel potenziellen Herausgebern, sogenannten Publishers, präsentieren und verkaufen

Arbeitsumgebung

Als Game Designerinnen und Game Designer sind sie typischerweise Teil eines Produktionsteams. Ihre Arbeitszeiten variieren je nach Projektfortschritt, besonders gegen Projektende können zusätzliche Arbeitsstunden anfallen.

Als Game Designerin oder als Game Designer finden Sie Stellen bei Unternehmen, die in der Spieleentwicklung tätig sind: von kleineren Independent Studios bis zu Publishers, die zum Teil mehrere hundert Mitarbeitende beschäftigen. Sie spezialisieren sich oft auf einen Bereich, etwa als Level-Designer oder Character-Designerin. Neuere Technologien wie Künstliche Intelligenz oder die Blockchain-Technologie eröffnen laufend neue Möglichkeiten in der Spieleentwicklung. In der Schweiz ist der Markt klein.

Anforderungen und Interessen

Anforderungen

- Abstrakt-logisches Denken
- Analytische Fähigkeiten
- Kreativität
- Kritisches Denken
- Räumliches Vorstellungsvermögen
- Systematische Arbeitsweise
- Teamfähigkeit
- Technisches Verständnis

Interessen

- Am Computer arbeiten
- Zeichnen, dekorieren, gestalten

Ausbildung

Verschiedene Ausbildungen führen in den Beruf.

Üblich ist ein Bachelorabschluss in Visueller Kommunikation oder Design mit entsprechendem Schwerpunkt an einer Fachhochschule. Es gibt auch andere Ausbildungsmöglichkeiten im Bereich Game Design und Game Development.

Fachhochschule

Dauer	Orte, Inhalte, Zulassung
mind. 3 Jahre	Studienrichtungen **Visuelle Kommunikation** (https://berufsberatung.ch/de/studienrichtungen/visuelle-kommunikation) und **Design** (https://berufsberatung.ch/de/studienrichtungen/design)

Andere Ausbildungsmöglichkeiten

Dauer	Orte, Inhalte, Zulassung
je nach Angebot	**Passende Angebote anzeigen** https://berufsberatung.ch/de/suche/aus-weiterbildungen?profession=128807

Ähnliche Berufe

Beruf
Designer/in visuelle Kommunikation

https://berufsberatung.ch/de/berufe/designer-in-visuelle-kommunikation

Beruf
Produkt- und Industriedesigner/in

https://berufsberatung.ch/de/berufe/produkt-und-industriedesigner-in

Beruf
Informatiker/in

https://berufsberatung.ch/de/berufe/informatiker-in

Beruf
Mediamatiker/in EFZ

https://berufsberatung.ch/de/berufe/mediamatiker-in-efz

Beruf
Interactive Media Designer EFZ

https://berufsberatung.ch/de/berufe/interactive-media-designer-efz

Weitere Infos

Swissdoc Nummer

0.822.71.0